

2026 年 団体戦に関する注意事項(監督向け資料)

1. 試合進行上の注意

- 1) 対戦は No.5 から始めます。
- 2) オーダー交換時に失格になるペアがいた場合は、そのペアをオーダー表の No.5 に記載し、不戦敗とします。対戦チームのオーダーは変えられません。
- 3) 失格したメンバーに有資格者がいて、出場チームが有資格者数5名を満たさない場合、参加資格なしということでその試合は0-5で負けとなりますので注意してください。
- 4) 3セットスコアボードの左側がゲームカウントで、1 ゲーム毎に更新してください。スコアボードは自チームのスコアのみ変更してください。
また1列空けて右側を試合進行用に使い、試合の勝ち数を表示してください。
- 5) 監督は該当する試合の自チームに関する全責任を負います。必要時以外はポジションを離れないでください。また待機選手にマナー等を徹底させてください。
- 6) 2面展開あるいは都合で監督ができない場合(選手、自己都合など)は、ベンチコーチを自チームの選手の中から選任し設置できます。
- 7) 各チームの初戦以外、勝敗が決まった時点で打ち切りとなる場合があります。オーダー等に留意してください。
- 8) 人数が揃わず不戦勝勝ちの試合がある場合、オーダー交換時に親睦戦の要望があれば、4 ゲーム先取で行えます。親睦戦は他の有効な対戦終了後に行います。但し、チームの初戦を除き大会役員から運営の観点で打ち切りされることがあります。

2. マナー

- 1) コート内では携帯電話の電源はマナーモードまたは off。発信も禁止です。
- 2) コート内は食物の摂取は禁止。飲み物は可。
- 3) コート外、コート内待機選手からのジャッジ、アドバイスは厳禁。
(アドバイスが許されるのは、エンドチェンジ時に監督またはベンチコーチのみ)
- 4) 全試合で、待機選手のコートサイドでの応援は禁止です。節度ある応援をお願いします。
- 5) 公園の通路等でのボールを使つてのアップ行為は、危険ですのでおやめください。

3. 試合運営に関する注意

- 1) 受付は試合開始予定の 15 分前までに完了させてください。「エントリー時メンバー表」に必要事項を記入の上、受付に提出してください。尚、30 分前から受付を開始します。
- 2) 試合時間には全員揃ってコートに集合してください。そのために、諸般の準備(トイレ、試合のオーダー表作成等)をしておいてください。
- 3) コート役員不在のまま、対戦相手とオーダー交換を行わないでください。
- 4) 試合開始時間を 10 分過ぎてもペアが揃わない場合、不戦敗となります。

4. 試合終了時の注意

- 1) 負けチームは、試合球を全て持ち帰ってください。
- 2) 大会本部提出用のスコアカードは、両チームの監督のサイン、試合結果を記入して、勝ちチームの監督が、速やかに本部に提出してください(試合結果が本部に届かないと次の試合が入れません)。
- 3) 試合が終了したら、次の試合が直ぐに始められるよう、迅速にコートから退出してください。

団体戦における参加資格及びメンバー構成に関する罰則規定

2024 年 2 月
団体戦担当役員

団体戦の参加資格及びメンバー構成に関して虚偽等の不正がある場合は以下のペナルティを課すものとする。

- 1) エントリー前又はエントリー時に参加資格及びメンバー構成の不正・虚偽が見つかり有資格者が5人に満たない場合は、参加資格条件を満たさないので参加できない。また当日の親善試合も認めない。
- 2) エントリー後、試合をしている最中に参加資格及びメンバー構成に不正・虚偽が見つかった場合は、混乱を避けるため進行中の試合は継続させるが、参加資格なしということでその試合は0-5で負けとする。
- 3) 試合終了後に参加資格及びメンバー構成に不正・虚偽が見つかり、当該チームが入賞している場合は、入賞を取り消す。
- 4) 参加資格及びメンバー構成に不正・虚偽があった場合は、部長会・役員会に報告するとともに、団体としての姿勢を問うべくその対応について協議し、次年度参加を認めない等の強い処置を取ることも考慮する。

なお、参加資格及びメンバー構成に不正・虚偽が見つかった場合は、団体長に確認を求め十分な検証を行うものとする。